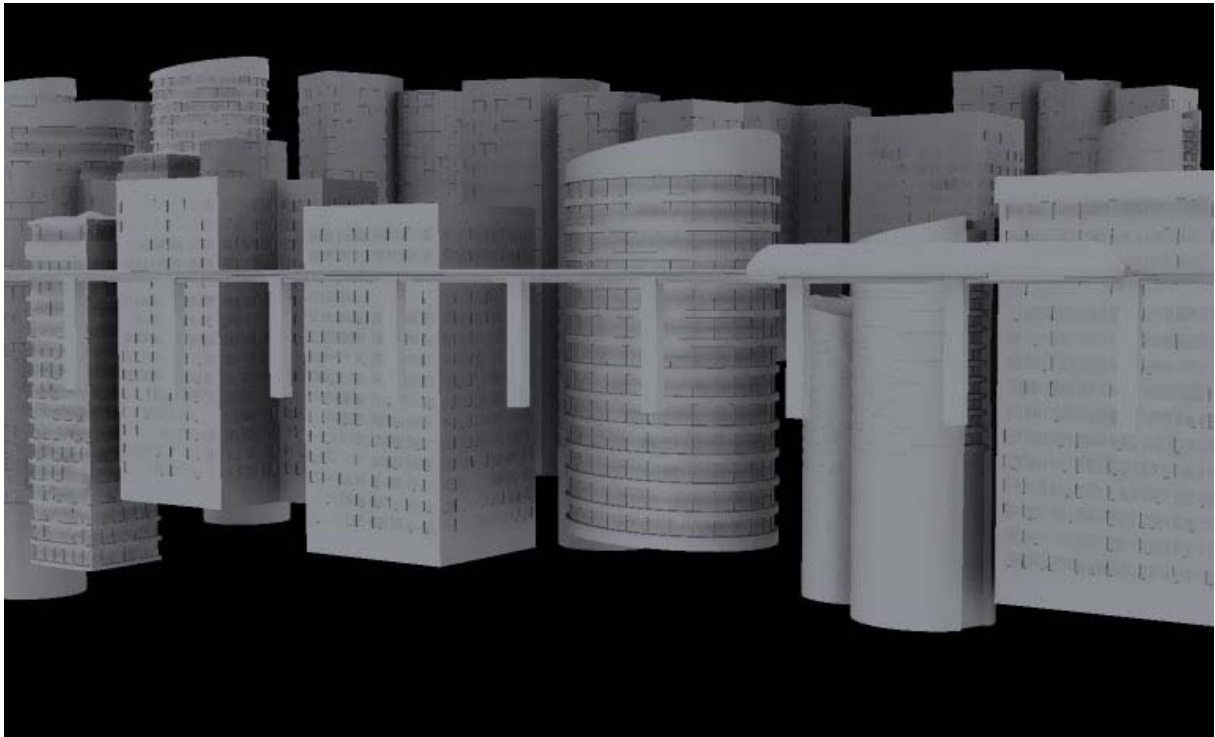
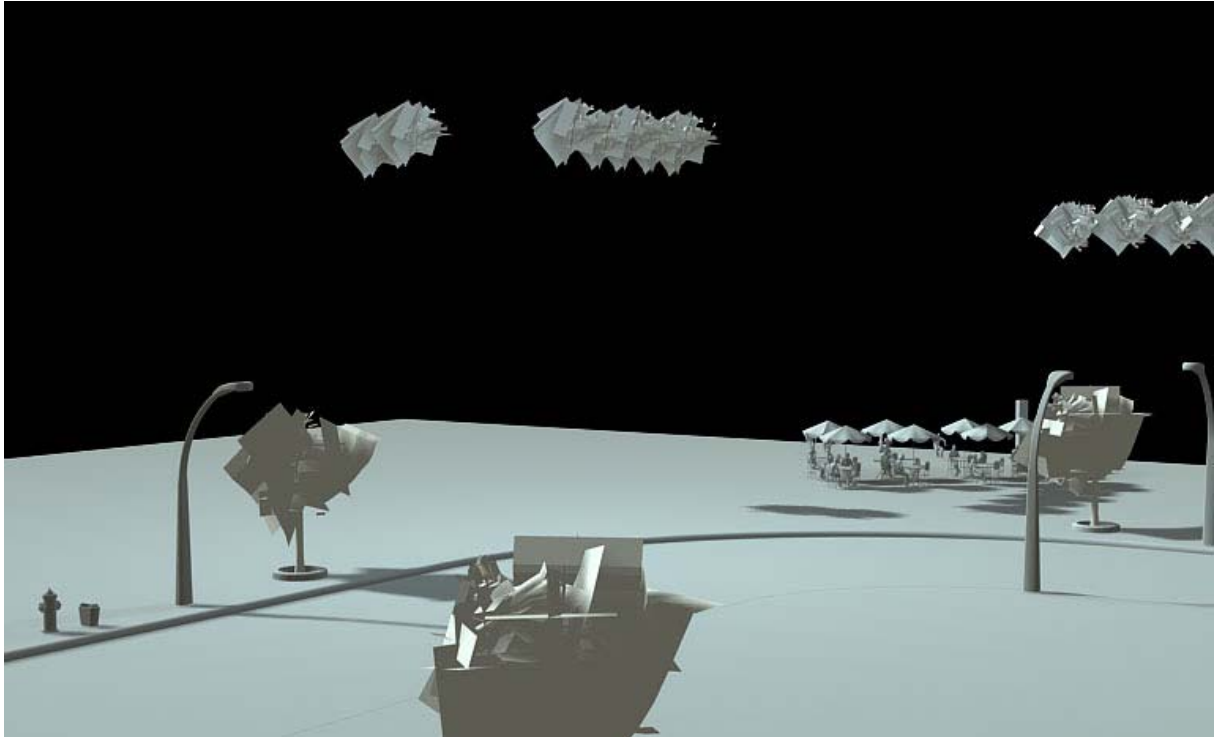


MOMENTCITY I FUNKCIONALITÁSA

3D

- Minden helyszín objektumainak modellezése, megépítése. pl. házak, fák, bódék, nyerőgépek, oszlopok, stb.
- Minden objektum kiválasztott felületi mintájának ráfeszítése az adott objektumra.
- A teljes világ renderelése.
- A flash animációk mozgásainak megtervezése 3D objektumokkal, emberekkel.
- A flash animációknak megfelelő részekre bontás és exportálás.
- Kamera és megvilágítás beállítás.
- Minden a 3D világot érintő módosítás esetén a teljes munkafolyamatot végig kell vinni: 3D modellezés, építés, felületi minta, renderelés, flash beillesztés.

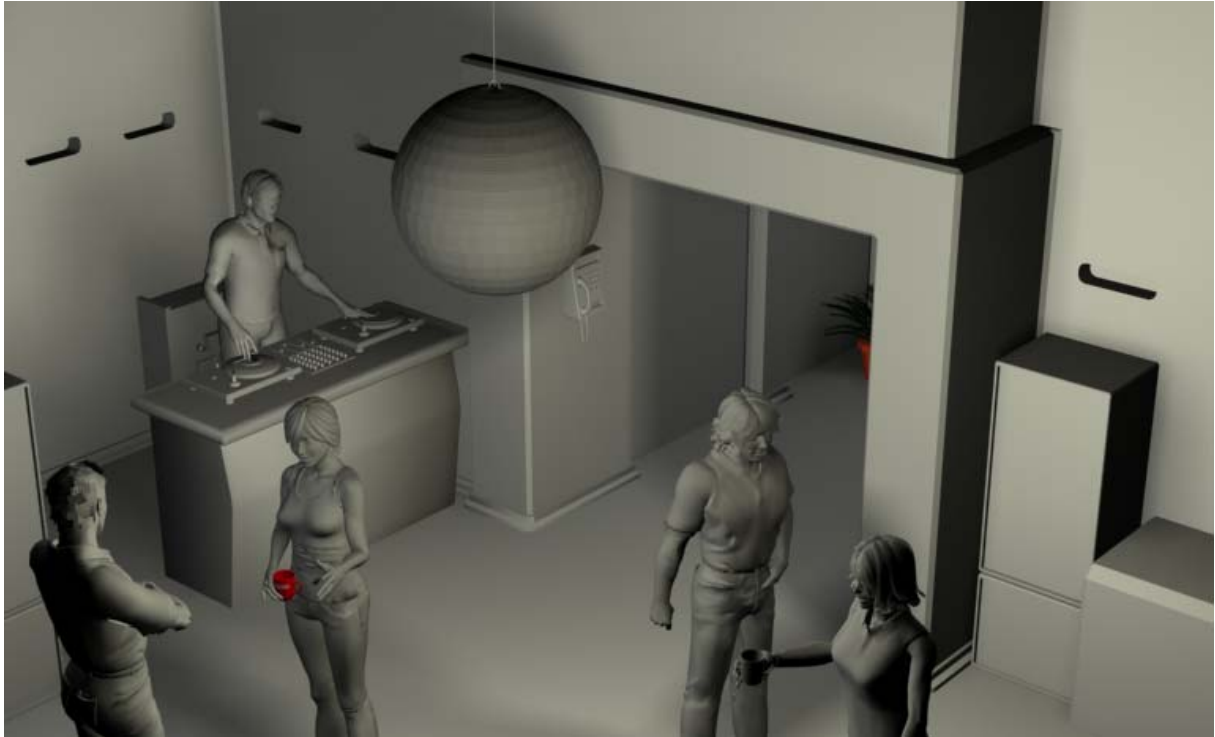












FLASH CSOMAG

- Indítás előtt teaser játék visszaszámlálással (sült csirke evés)
- Megnyitáskor lufi animáció.
- Napszakok váltakozása a szerveridőtől függően. 18 óra után esti városkép fogad bennünket.
- Időjárás váltakozása: időnként véletlenszerűen elered az eső.
- Időnként átrepül egy maga után szalagot húzó repülő.
- Véletlenszerűen elhalad a vonat a magasvasúti pályán.
- Télén esik a hó.
- Mikuláskor a repülő helyett rénszarvasok húzza szán repül át a házak felett.
- 12 különböző színű mozgó, autó.
- 6 különböző formájú mozgó autó.
- 4 különböző, mozgó gyalogos, akik időnként besétálnak a főutcára és valóságsszerűen eltűnnek valamelyik helyszín kapujában.
- 20 db Easter Egg: kis animációk az egyes helyszíneken elrejtve, amelyek megtalálásért virtuális pénzben kifejezett jutalom jár. pl. tűzcsap, zuhanyzó hölgy, ...
- Közlekedés a főutcáról a többi helyszín között animációval.
- Belépőkapu feletti neon animációk, világítások.
- Boltok kirakatainak feltöltése a Plaza-n belül.
- Információs buborékok egérmozgatásra (tooltip).
- Buborék ablakok kattintásra.
- Flash és Webra XML kommunikáció: minden olyan játék, interaktív rész, amely a szerverrel kommunikál XML-HTTP kéréseken keresztül valósul meg. Ennek következtében a játékok a véletlen számot és az eredményt, valamint az egyenlegkezelést is a szervertől kapják. Így nem lehet feltörni az egyes játékok algoritmusát és végtelen virtuális pénzre szert tenni.
- A kampányt támogató cégek logóinak elhelyezése 3D világ óriásplakátjain, hirdetőtáblain.



PROGRAMOZÁS

Regisztráció

- Regisztráció során bekért adatok: becenév, jelszó, jelszó megerősítése, mobilszám, e-mail cím, vezetéknév, keresztnév, lakcím (irányítószám, település, utca, házsám), életkor tartomány (pl. 15 alatt), férfi/nő, játékszabály elfogadása, hírlevél feliratkozás.
- A regisztráció kibővíthető egyszeres választást tartalmazó kvíz kérdésekkel, valamint rögtön beírható a termékkód, amiért virtuális babszemet kap cserébe a felhasználó. A termék típusától függően, amely a termékkódból kiolvasható
- Profil készítés: A portálra látogatók regisztrációkor saját "arcot" készíthetnek maguknak. A profilösszerakás segítségével haját, szemet, száját, szakállat, szemüveget stb. választhatnak maguknak.
- Aktiváció e-mail: az e-mail valóságának ellenőrzése érdekében minden regisztráló felhasználó egy speciális linket kap e-mailen, amelyben megerősítheti a regisztrációját és csak ez után léphet be a rendszerbe. Ez a technika gyakorlatilag 0-ra csökkenti a rossz e-mail címek számát. Az adminisztrációs felületen az adminisztrátorok is megerősíthetik a felhasználó regisztrációját, ha neki valamilyen ok miatt nem sikerült.
- Hírlevél: az adminisztrációs felületen keresztül szöveg és HTML hírlevelek kiküldésére is lehetőség van. A modul képes több 10 000 felhasználó számára hírlevelet kiküldeni olyan formázásokkal, hogy azt a lehető legtöbb e-mail kliens kezelje.

NESCAFÉ

MOMENTCITY REGISZTRÁCIÓ

Add meg ezt a pár adatot, és máris MOMENTCITY lakója lehetsz!

Mit szeretsz a leginkább a NESCAFÉ 3in1-ben?

- A harmonikus ízét.
- Azt, hogy könnyen elkészíthető
- A reklámjait.
- Hogy több közül választhatok.

Becenév*: _____

Jelszó*: _____
A jelszó minimum 5 karakter.
Jelszó megegyezik*: _____

Mobilszám (06 xx xxxxxxx)*: _____

E-mail cím*: _____

Vezetéknév*: _____

Keresztnév*: _____

Lakcím
Város: _____

Irányítószám: _____

Utca, házsám: _____

Életkor: 15 alatt ▼

Nem: férfi ▼

Válassz arcot!

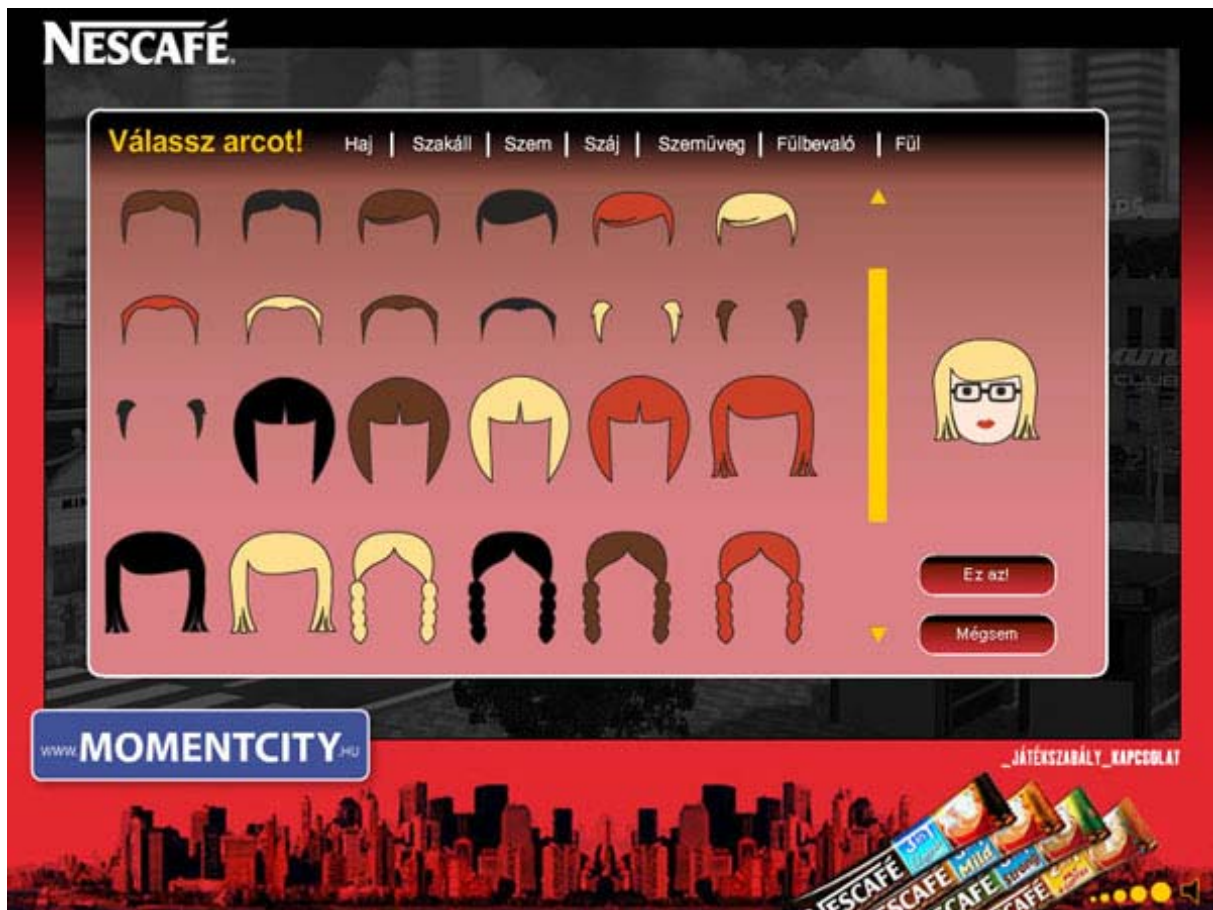
Elfogadom
Elfogadom a játékszabályt és adataim megadásával hozzájárulok, hogy azok a Nestlé Hungária Kft. Adatbázisába

Folyamatos tájékoztatást kérek MOMENTCITY újdonságairól.

Regisztrálok Mégsem

www.MOMENTCITY.HU

_JÁTÉKSZABÁLY_KAPCSOLAT



Belépés

- Regisztráció után a felhasználónév és jelszó megadásával beléphetünk a városba.
- Amennyiben nem szeretnénk regisztrálni, akkor belépés nélkül is körülnézhetek. Ebben az esetben minden bejelentkezést igénylő interaktív funkcióra történő kattintáskor a rendszer jelzi a belépés hiányát, de a legtöbb helyszínt és játékot megnézheti a látogató.
- Elfelejtett jelszó funkció: e-mailben egy új jelszó kerül kiküldésre, mivel a jelszavakat titkosítva tároljuk, ezért visszafejtésükre nincs lehetőség. A generált jelszóval a felhasználó beléphet és megváltoztathatja.

Főutca

- Buborékok: az egyes interaktív, megérinthető helyek felett mozgatva az egeret 2-3 szavas információs buborék jelenik meg automatikusan kattintás nélkül.
- Információs ablakok: minden helyszínen, így a főutca esetén is, első látogatáskor hosszabb leírást kapunk egy felbukkanó (flash-en belüli) ablakban az adott helyszínen elérhető játéklehetőségekről. Az információs ablakok tartama az adminisztrációs rendszerben megváltoztatható. Kezeljük a flash korlátos HTML értelmezését és megjelenítését is és ennek megfelelően alakul át az adminisztrációs rendszer cikkszerkesztő felülete.
- Pénzváltás: a termékkódokat válthatjuk itt virtuális pénzre. A kód típusától függően 10-20 babszemet. A rendszer jelzi, amennyiben a megadott kód hibás, vagy már beváltották. Az adminisztrációs felületen lehetőséget biztosítunk a beváltott termékkódok keresésére: ki, mikor váltotta be és milyen úton.
- Kvíz: a pénzváltóban a játék során elhelyezésre került egy kvíz, amelynek megoldásával babszemeket kaphat a felhasználó. Így akkor is virtuális pénzhez juthat, ha éppen nincs termékkódja.
- Profil adatai: jobb felső sarokban átlátszó fekete üvegfelületen a virtuális pénz látható és a vásárolt sorsjegyek száma. A felületre kattintva megjelenik a profil a következő adatokkal: babszemek száma, jelszó módosítás link, összeállított arc, megtalált Easter Egg-ek száma, részletes sorsjegy adatok, letöltött csengőhangok száma, eddigi nyeremények.
- Információ: 5 cikkből álló információs pult a pénzváltó mellett. A cikkek tartalma az adminisztrációs felületen frissíthető. Leírást találunk a helyszínekről, eddigi nyertesekről, aktuális újdonságokról, gyakran feltett kérdésekről, és ingyenes Internet hotspotokról.
- Alsó menüsor: az egyes helyszínek nemcsak vizuálisan a 3D világban belül, hanem alul szövegesen is elérhetőek, illetve 1-2 funkció csak innen érhető el pl. sitemap
- A bal alsó sarokban látható www.momentcity.hu felirat mindig visszavisz a kezdőoldalra az egyes helyszínekről.



**MOMENTCITY** Információ

Új év, új remények! Te itt vagy, tehát arra számíatsz, hogy újabb és újabb meglepetéseket tartogat számodra kedvenc virtuális városod. És mennyire igazad van! Kedvenc funkcióid továbbra is tárt karokkal várnak, de néhány helyszín látszólag ok nélkül látogathatatlan.

A fülünkbe jutott, hogy MomentCity madárkái csiripelnek valamit arról, hogy készül valami, de inkább megvárjuk a pontos fordítást.

A Játékbarlangba történő belépéskor viszont minden nap 10 Babszemet kapsz ismét, hogy szabadon garázdálkodhass a nyerőgépeken.

Kellemes időtöltést kívánunk a Nyerő Városban!

 Ne jelenjen meg automatikusan

Bezár

www.MOMENTCITY.HU

[HASZNOS INFO](#) | [ZSÁN BABSZEM](#) | [ELŐNYÖS PROFIL](#) | [KIS SZERENCSE](#) | [AJÁNDÉK](#) | [JÓ SZÁM](#) | [VICCES VIDEÓ](#) | [JÓ BESZÉLGETÉS](#)
[SITE MAP](#) | [JÁTÉKSZABÁLY](#) | [NAPCSOLAT](#) | [KILÉPÉS](#)



Mokka Filmszínház

- Videó film feltöltés: a felhasználók saját maguk által készített vagy máshonnan letöltött vicces kisfilmeket tölthetnek fel, amelyek automatikusan konvertálódnak és moderálás után megjelennek a moziban az alsó plazmaTV-n.
- Moderálás: az adminisztrációs felületen megőrizzük az eredeti feltöltött filmet is és a konvertált filmet is le lehet játszani. A moderálás előzetes, így addig film nem kerülhet ki, amíg a moderátor jóvá nem hagyja.
- A felső plazmaTV-n a portál adminisztrációs felületén felvett akár YouTube linkkel megadott videókat lehet megjeleníteni és lejátszani. A külső linkkel megadott YouTube videók esetén a lejátszás csak popup ablakban valósítható meg. A többi esetben a videó lejátszása a flashen belül történik.
- Képeslapküldés: Az oldalsó állványra kattintva választhatunk az előre megtervezett képeslapok közül, megadhatjuk a feladót, a címzett e-mail címét, nevét és üzenetet fűzhetünk a képhez.
- Egy férfi és egy nő időnként bejön, jegyet vesz és kimegy.



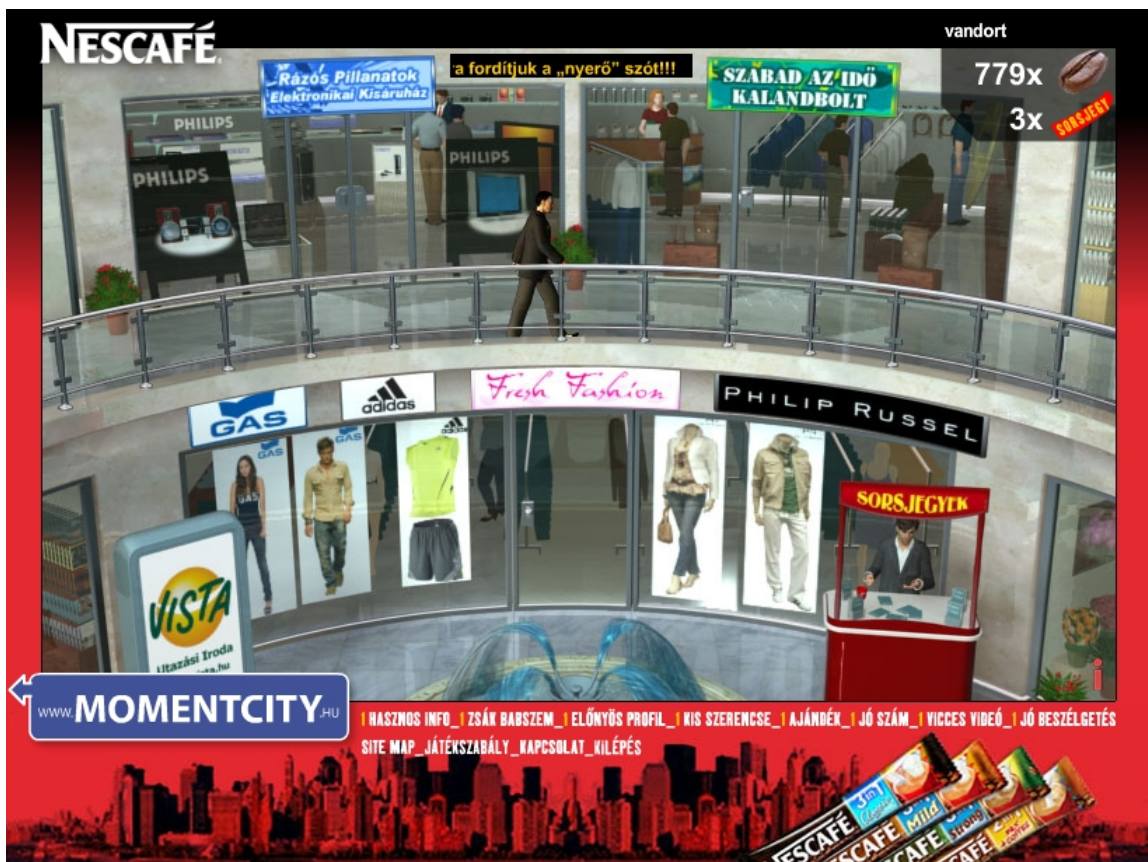
Játékbarlang

- Minden játék esetén vagy valószínűség számítással ellenőriztük a kitalált nyerési opciók várható értékét vagy ha a szabályok egy közismert játék szabályaival egyeztek (pl. videó póker), akkor az Interneten fenn lévő, megbízható forrásból származó valószínűség táblázatokat vettük alapul. Ügyelni kellett arra, hogy a várható érték ne legyen 1 vagy annál nagyobb, mert ebben az esetben a kitartó játékosok végtelen sok pénzre tehetnek szert a többi játékoshoz képest aránytalanul.
- Minden játék esetén az XML kommunikációt alaposan megterveztük és a ügyeltünk arra, hogy a véletlenszám-generálás, eredmény megállapítás és egyenleg kezelés a szerveren történjen 1 atomi műveletben, amit kívülről nem lehet befolyásolni. Így hálózati forgalom analizálással és automatizálással sem lehet végtelen sok pénzre szert tenni vagy más felhasználó egyenlegét befolyásolni.
- Minden játék a flashen belüli buboréklablakban jelenik meg, a jobb felső sarokban egy bezáró x gombbal és egy „i” információs gombbal. Az „i” gombra kattintva juthatunk el a játékleírásig.
- Rulett: egyszerűsített rulettkerék 8 nyerési opcióval. Maximum 9 zseton (=babszem) helyezhető el kerék egyes pontjain. Szín 2x, hely 3x, 0 nem nyer, Joker 7x, újra esetén újra lehet forgatni és megmarad a tét.
- Félkarú rabló:
 - Kávé-cukor-krém kombináció a nyerő eltérően a 3 egyforma szimbólumtól. 1 babszemért 1 pörgetés jár és a nyeremény 4x.
 - 4 helyen különböző nescafé Stickek pörögnek. 3 azonos Nescafé Stick esetén 12 babszem a nyeremény, 4 esetén 36.
- Videó póker: a klasszikus „Jacks or better” játékra alapul és annak a valószínűségeit veszi figyelembe. A játékos maximum 10 babszemet tehet fel. Az oszt gombbal megkapja a kezdő lapokat, amelyek közül néhányat vagy mindet megtart. Vagy a mindent eldobhatja. A következő körben az eldobott lapok helyett kap újakat. Bubi pár esetén pénzénél marad, a többi esetben, amikor ennél jobb kombinációja van a felső részen kiszámolt összeget nyeri.
- Tét nélküli, logikai és ügyességi játékok: a Nescafé oldalán már meglévő játékokat kötöttük be az oldalsó nyerőgépekhez. A forrás hiányában popup ablakban jelennek meg. Ezen játékok esetén nincs kommunikáció a szerverrel.
- Egyenlegkezelés: az egyenleg kezelése elkülönítetten és naplózott módon történik minden játékos esetén a szerveren. Mivel a virtuális babszemek száma minden esetben fontos a játékosok számára, ezért minden játék esetén külön ellenőrzéseket vezettünk be a helytelen egyenlegműveletek kiküszöbölésére.
- Hálózatszakadás: amennyiben a játékos Internet kapcsolata megszakad a játék alatt és a játék üzenet már érkezett a szerverre, de a válasz már nem érkezik meg a felhasználóhoz, akkor a kliens oldalon figyeljük az időtűllépést, jelezzük a felhasználó felé, valamint az egyenleg változását is jelezzük abban a pillanatban a játékos felé, amikor a szerver újból feléled. Ezzel kiküszöböljük a több babszemmé változott az egyenlegem, mint amennyit valójában játszottam reklamációkat.



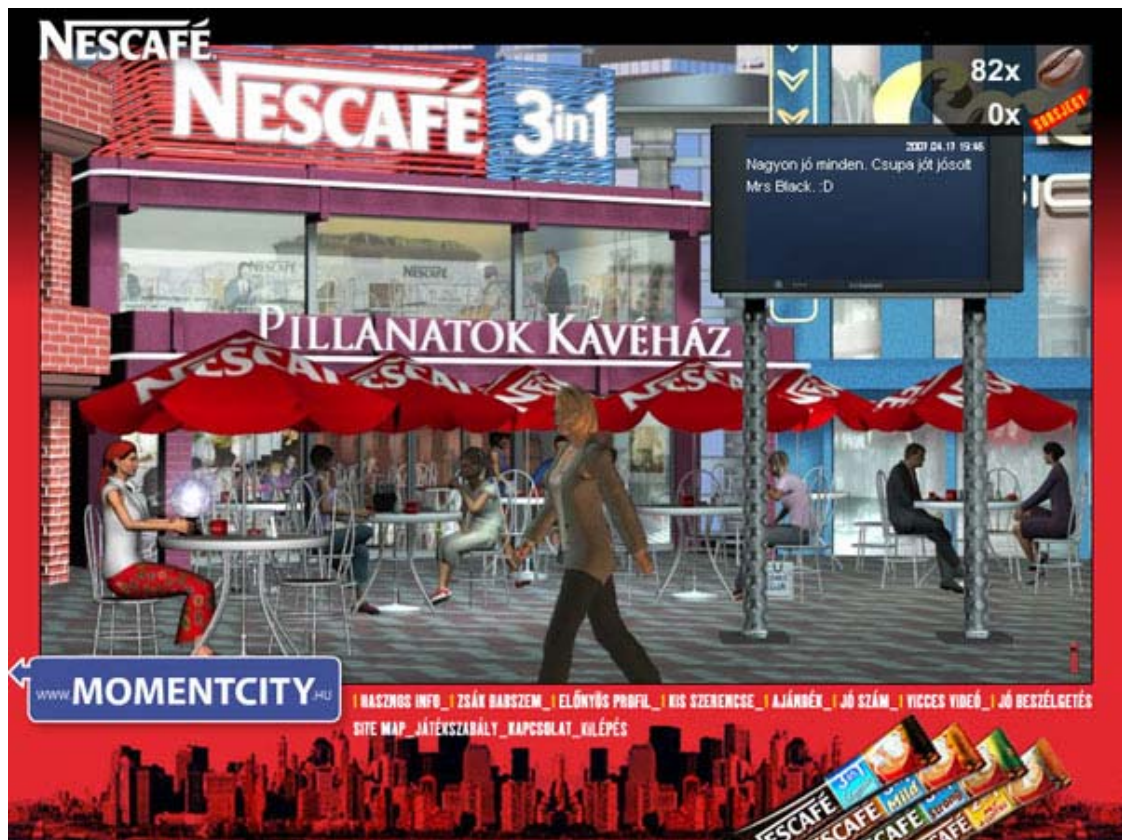
Moment Plaza

- Boltok kirakatai: a boltok kirakatait a sorsjegyekhez kapcsolódó termékekkel és a partnerek logóival töltjük meg. Összesen 3 különálló bolt kialakítására van lehetőség, a felső szinten 2, az alsó szinten 1. A kirakatra kattintva buborékablakban listázhatjuk az egyes termékeket és a hozzájuk tartozó képeket, információkat. Ezek az információk az adminisztrációs felületen módosíthatók. A listában láthatjuk az egyes termékek nyereménysorsjegyéért fizetendő babszemek számát.
- Sorsjegy: a jobb alsó sarokban látható sorsjegyárusra kattintva vehetjük meg különböző sorsjegyeinket meglévő egyenlegünk terhére. Kiválaszthatjuk, hogy melyik terméket vagy szolgáltatást szeretnénk megnyerni (pl. elektronikai cikkek, utazás, ruhautalványok). A sorsolásokat hetente rendezzük, melyről a főutcán is és a Plazan belül is információs csíkon kiírt szöveg tudósít.



Pillanatok Kávéház

- Fórum: a beszélgető emberekre kattintva lehet elérni.
 - Adminisztrációs felületen új témakört lehet indítani.
 - Felhasználók kitiltása.
 - Üzenetek moderálása.
 - Automatikus görgetés.
 - Automatikus lapozás. Lapozás elemszáma beállítható.
 - Üzenetküldési lehetőség a publikus felületen.
- SMS
 - SMS-ek fogadása és küldése külön hardverbe helyezett SIM kártyán keresztül.
 - SMS-ek feldolgozása.
 - SMS-ek megjelenítése a plazma TV felugró ablakára kattintva megjelenő buboréklakban.
 - SMS-en kódbeküldés és feldolgozás. Az egyenleg növelése.
 - Látható a beérkezés időpontja, a beküldő felhasználó neve (mobilszám alapján történik az összekapcsolás).
- MMS üzeneteket is küldhetünk az üzenőfalra. Az előre megadott e-mail címre kell elküldeni az MMS-t.
- Jósno: a jósno kristálygömbből jósolva ad tanácsot a jövőnkre vonatkozóan. 2 választásunk után megmondja, hogy melyik számunkra a megfelelő Nescafé íz.



Cream Music Club

- Videoklipek: a DJ pultra kattintva hozható elő.
 - Listán megjelenik az előadó, a szám címe, illetve az újak mellett egy figyelemfelhívó ikon.
 - A klipeket XML integráción keresztül töltjük le és jelenítjük meg.
- Csengőhang: a telefonra kattintva jelenik meg.
 - A csengőhangokat babszemekért cserébe tölthetjük le mobiltelefonunkra.
- Időnként átsétál valaki a termen.
- A diszkógömb forog és világít.



Webra 3.0 Adminisztrációs felület

- Csatolt leírásban olvasható a Webra 3.0 adminisztrációs felület általános célú bemutatása.
- Google Analytics kód beillesztés
- Keresés: a begépett betűk alapján azonnal keres. A találatokat objektumtípusok szerint mutatja (cikk, rovat, kép, dokumentum).
- Statisztikák: minden statisztika esetén Excel export gombnyomásra, valamint rendezhető fejlécek, több oldalra tördelés a hosszú listák esetén.
 - Regisztráltak száma (napi eloszlás)
 - Regisztráltak száma (életkor szerinti eloszlás)
 - Regisztráltak száma (nem szerinti eloszlás)
 - Regisztráltak száma (lakhely szerinti eloszlás)
 - Bejelentkezések (napi eloszlás)
 - Videó feltöltés (napi eloszlás)
 - Fórum hozzászólások száma (napi eloszlás)
 - Üzenőfal üzenetek (napi eloszlás)
 - Képeslap küldések száma (napi eloszlás)
 - Beváltott kódok száma (napi eloszlás)
 - Csengőhang letöltések száma (napi eloszlás)
 - Zeneklipp megjelenítések száma (napi eloszlás)
 - Játék: Félkarú 1. (napi eloszlás)
 - Játék: Félkarú 2. (napi eloszlás)
 - Játék: Rulett (napi eloszlás)
 - Játék: Videópóker (napi eloszlás)
 - Játék: Ingyenes (napi eloszlás)
 - Easter egg (napi eloszlás)
 - TOPLISTA: Babszem tulajdonosok
 - TOPLISTA: Kódbeváltás
 - TOPLISTA: Nyeremények
 - TOPLISTA: Video feltöltés
 - TOPLISTA: Csengőhang letöltés
 - TOPLISTA: Fórum
- SMS moderálás
- Fórum moderálás
- Feltöltött videó moderálás
- Információs cikkek felvitel
- Sorsolások kezelése:
 - kezdőidőpont,
 - elnevezés,
 - vásárolt jegyek adatai,
 - vásárolt sorsjegyek közjegyzőnek megfelelő exportálása,
 - vásárolt sorsjegyek összesítése,
 - nyeremények adminisztrációja (ár, mennyiség, 1. és 2. kategória, kapcsolódó sorsolás, kapcsolódó cikk)
- Termékkód ellenőrzése
- Csengőhangok kezelése (cím, előadó, típus, ár)
 - XML integráció a Sony BMG rendszerével.
- Felhasználó kezelés:
 - új felvitel,
 - regisztráció megerősítése,
 - csoporttagság,
 - jogosultságok,
 - adatok módosítása,
 - tiltás.
- Mikulás ajándék ötletek
- 100 000+ regisztrált felhasználó kezelése

- 99,9%-os rendelkezésre állás
- 500 konkurens felhasználó kezelése

Üdvözljük <http://nescafe.aitia.ai/> | Bejelentkezett felhasználó: Vándor Tamás (vawandor) | Kilépés

Tartalom

- Tartalom
 - Nescafé - Fórum
 - Elem
 - Elem
 - a
 - Mikulás tanácsok
 - Momentcity
 - Nescafé - Eladott sorsjegyek (11)
 - 2007.12.14. 10:00 (11)

Fórumhozzászólások
Összesen 111 darab

Cím	Téma	Létrehozás
hahó...	Momentcity	2008.04.14. 14:27 Jancsi Kis
hahó2...	Momentcity	2008.04.14. 14:27 Jancsi Kis
fdsg...	Momentcity	2008.03.25. 11:10 Jancsi Kis
Okés, akkor ez működik...	Momentcity	2008.03.21. 09:21 Princz Andrea
lkdsfésd...	Momentcity	2008.03.20. 16:18 Princz Andrea
123123...	Momentcity	2008.03.19. 13:06 Jancsi Kis
123...	Momentcity	2008.03.19. 13:04 Jancsi Kis
qvjdleow...	Momentcity	2008.03.17. 17:09 Kartesz Laszlo
jancsifél...	Momentcity	2008.03.17. 16:17 Jancsi Kis
juhuuuuu...	Momentcity	2008.03.17. 15:35 Jancsi Kis

Összes megtekintése

SMS/MMS fal
Összesen 3 üzenet

Cím	Hely	Érkezett
	Üzenőfal	2007.04.16. 00:44 Princz Andrea
	Üzenőfal	2007.04.15. 23:55 Kocsis Róbert
	Üzenőfal	2007.04.15. 22:34 Ferenc Ösz

Moderálásra váró feltöltött videók
Összesen 28 darab

Cím	Létrehozás	Létrehozó
mmm	2007.07.26. 12:58	Balázs Zajác
	2007.05.02. 12:24	Balázs Zajác
	2007.05.02. 12:23	Balázs Zajác
	2007.05.02. 12:21	Balázs Zajác
	2007.05.02. 12:10	Balázs Zajác

0 munkafolyamat vár rám